

Share your project so the Coyote can see your game!



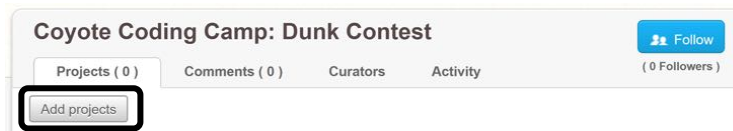
1 Look at the top of your workspace to find the **big orange Share button**. Click this button to share your project with the Scratch community. Note: you must be signed in to a Scratch account for the button to show up.



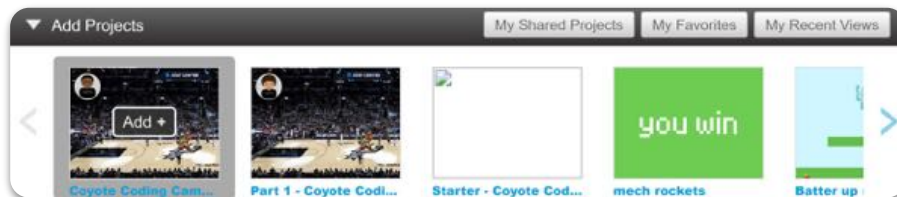
2 Once your project is shared, add it to our **Coyote Coding Camp - Dunk Contest Studio**. Visit <https://bit.ly/dunkContest> to go to the studio.



3 Click the **Add projects** button to show a menu of your shared projects to select.



4 Find your Dunk Contest project in the menu on the bottom of the screen and click **Add+**. You will only see projects here if you have shared projects with the orange Share button. You can continue to add tricks to your project and it will automatically update in the studio.



¡Comparte tu trabajo!



1

Mira en la parte superior de tu espacio de trabajo para encontrar el **gran botón naranja Compartir**. Haz clic en este botón para compartir tu proyecto con la comunidad Scratch. Nota: debes de haber iniciado sesión en una cuenta Scratch para que el botón se muestre.

Compartir

2

Una vez tu proyecto este compartido, agrégalo a nuestro **Campamento de Codificación Coyote – Estudio de Competencia de Donqueos**. Visita <https://bit.ly/dunkContest> para ir al estudio.

<https://bit.ly/dunkContest>

3

Haz clic en el botón **Añadir proyectos** para mostrar un menú de tus proyectos compartidos para seleccionar



4

Encuentra tu proyecto de la Competencia de Donqueos en el menú en la parte de abajo de la pantalla y haz clic en **Add+**. Solo veras proyectos aquí si has compartido proyectos con el botón naranja Compartir. Puedes continuar agregando trucos a tu proyecto y se actualizara automáticamente en el estudio.

